



Renovamos nuestros planes de estudios, es momento de renovar el logotipo de tu carrera. PoliGdl te invita a participar en el concurso:

## **DISEÑA EL LOGOTIPO DE TU CARRERA**

Podrá participar cualquier alumno inscrito en el semestre 2026-A de la Escuela Politécnica de Guadalajara, en el cual crearás un logotipo de la carrera que cursas, puedes utilizar elementos característicos e implementarlos en tu logo, participan todas las carreras con el nuevo nombre que tendrán de acuerdo al próximo plan de estudios:

(BTQCMA) Bachillerato Tecnológico Químico en Calidad y Medio Ambiente

(TAEI) Tecnólogo en Automatización y Electricidad Industrial

(TDC) Tecnólogo en Diseño y Construcción

(TMI) Tecnólogo en Mecánica Industrial

(TMF) Tecnólogo en Metalurgia y Fundición

(TCTP) Tecnólogo en Calidad y Transformación de Plásticos

(TQIB) Tecnólogo en Química Industrial y Biotecnología

(TSI) Tecnólogo en Sistemas Informáticos

(TQAPA) Tecnólogo Químico en Análisis y Procesos de Alimentos

Puede ser un diseño hecho a mano o utilizar herramientas digitales.

**Fecha límite de entrega:** 15 de mayo

**Correo al que se enviará el logotipo:** [juanjose.gomez@sems.udg.mx](mailto:juanjose.gomez@sems.udg.mx)

**Vota por tu logo favorito:** 21 y 22 de mayo

**Resultados:** 27 de mayo



## **Anexo Técnico: Lineamientos de Diseño para la Identidad de Carreras**

Para garantizar que los logotipos de las distintas carreras mantengan una coherencia visual institucional y funcionen como un sistema unificado, todas las propuestas deberán ajustarse estrictamente a los siguientes parámetros:

### **1. Composición y Retícula**

**Contenedor obligatorio:** El símbolo gráfico de cada carrera deberá estar inscrito dentro de un círculo. No se aceptarán elementos que sobresalgan del marco definido.

**Peso visual:** Se debe utilizar un estilo de línea limpia, sólida y minimalista. Se recomienda un grosor de trazo uniforme para mantener la armonía al visualizar varios logotipos juntos.

Que pueda reproducirse claramente en 2 cm x 2 cm, como tamaño mínimo.

### **2. Paleta de Colores**

Todas las propuestas deberán utilizar obligatoriamente los colores de la Universidad de Guadalajara como base: amarillo oro, rojo y negro.

**Color de acento:** Se permite el uso de un segundo color que represente el área de estudio.

**Versatilidad:** El diseño debe ser funcional y legible tanto en su versión a color como en blanco y negro (escala de grises).

### **3. Tipografía**

**Fuente Oficial:** El nombre de la carrera deberá escribirse exclusivamente en la tipografía Helvética.

**Ubicación:** El texto deberá posicionarse de forma que quede paralela a la forma del logotipo (círculo) o que forme parte del logotipo.

**Restricciones:** Queda estrictamente prohibido el uso de degradados, sombras proyectadas, efectos 3D o fotografías.

## **¿Cómo entregar los archivos?**

Para asegurar la calidad, los participantes deberán entregar:

Archivo Vectorial: (AI, EPS o PDF editable).